



SHOES4AVATARS

Identificación de técnicas de diseño 3D para la mejora del proceso de integración de calzado virtual en el metaverso.



El proyecto SHOES4AVATARS contribuye con los ODS:

8 TRABAJO DECENTE Y CRECIMIENTO ECONÓMICO



9 INDUSTRIA, INNOVACIÓN E INFRAESTRUCTURA



17 ALIANZAS PARA LOGRAR LOS OBJETIVOS



Desarrolla:



Proyecto financiado por:



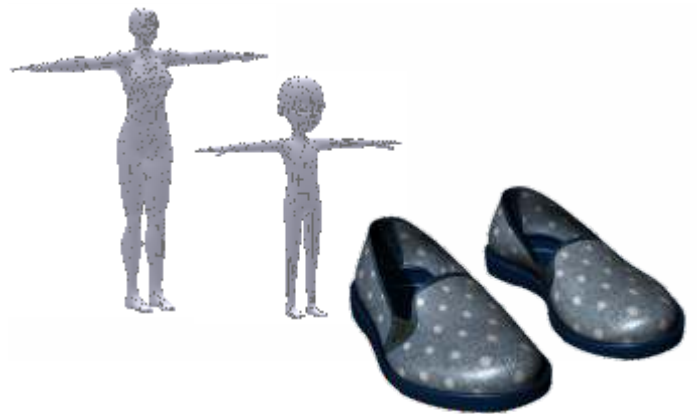


SHOES4AVATARS

Identificación de técnicas de diseño 3D para la mejora del proceso de integración de calzado virtual en el metaverso

El proyecto **SHOES4AVATARS** investiga las técnicas más adecuadas para el desarrollo de calzado en los principales metaversos de España, para democratizar el acceso de empresas valencianas de calzado a este mundo virtual, donde ya comercializan sus productos grandes marcas internacionales.

El objetivo principal del proyecto es estudiar las técnicas de diseño 3D que permitan facilitar los procesos de desarrollo de zapatos para el metaverso reduciendo los tiempos y costes de producción.



Grandes firmas internacionales de moda ya apuestan por invertir en el metaverso comercializando y visualizando sus productos para la personalización de avatares en este mundo virtual en auge. Esto supone un reto para las PYMES de calzado de la Comunitat Valenciana, a las cuales les resulta complicado dar ese salto debido a la ausencia de protocolos de actuación, que recojan los requisitos necesarios para introducirse en el metaverso.

Este entorno virtual en plena ebullición aparece como un interesante escaparate comercial para las empresas de calzado valencianas, las cuales necesitan conocer los procesos necesarios en la tarea de crear y adaptar un zapato 3D a un metaverso.

Por ello, INESCOP busca identificar las técnicas más adecuadas para el desarrollo de calzado en el metaverso ajustando en un protocolo de actuación, los costes y tiempos de producción, para hacerlos accesibles a las pequeñas y medianas empresas del sector.